

注 意 事 項

- 試験開始時刻 14時20分
- 試験種別終了時刻

試験科目	科目数	終了時刻
「電気通信システム」のみ	1科目	15時40分
「専門的能力」のみ	1科目	16時00分
「専門的能力」及び「電気通信システム」	2科目	17時20分

- 試験種別と試験科目別の問題(解答)数及び試験問題ページ

試験種別	試験科目	申請した専門分野	問題(解答)数					試験問題ページ
			問1	問2	問3	問4	問5	
伝送交換主任技術者	専門的能力	伝送	8	8	8	8	8	伝1~伝15
		無線	8	8	8	8	8	伝16~伝31
		交換	8	8	8	8	8	伝32~伝46
		データ通信	8	8	8	8	8	伝47~伝61
		通信電力	8	8	8	8	8	伝62~伝78
電気通信システム	専門分野にかかわらず共通	問1から問20まで		20		伝79~伝83		

- 受験番号等の記入とマークの仕方

- マークシート(解答用紙)にあなたの受験番号、生年月日及び氏名をそれぞれ該当枠に記入してください。
- 受験番号及び生年月日に該当する箇所を、それぞれマークしてください。
- 生年月日の欄は、年号をマークし、生年月日に1桁の数字がある場合、十の位の桁の「0」もマークしてください。

【記入例】 受験番号 01AB941234

生年月日 昭和50年3月1日

受 験 番 号									
0	1	A	B	9	4	1	2	3	4
●	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

生 年 月 日									
年 号	5	0	0	3	0	1	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

- 答案作成上の注意

- マークシート(解答用紙)は1枚で、2科目の解答ができます。  
「専門的能力」は薄紫色(左欄)、「電気通信システム」は青色(右欄)です。
- 解答は試験科目の解答欄の正解として選んだ番号マーク枠を、黒の鉛筆(HB又はB)で濃く塗りつぶしてください。  
ボールペン、万年筆などでマークした場合は、採点されませんので、使用しないでください。  
一つの問いに対する解答は一つだけです。二つ以上マークした場合、その問いについては採点されません。  
マークを訂正する場合は、プラスチック消しゴムで完全に消してください。
- 免除科目がある場合は、その科目欄は記入しないでください。
- 受験種別欄は、あなたが受験申請した伝送交換主任技術者(『伝送交換』と略記)を で囲んでください。
- 専門的能力欄は、『伝送・無線・交換・データ通信・通信電力』のうち、あなたが受験申請した専門的能力を で囲んでください。
- 試験問題についての特記事項は、裏表紙に表記してあります。

- 合格点及び問題に対する配点

- 各科目の満点は100点で、合格点は60点以上です。
- 各問題の配点は、設問文の末尾に記載してあります。

マークシート(解答用紙)は、絶対に折り曲げたり、汚したりしないでください。

次ページ以降は試験問題です。試験開始の合図があるまで、開かないでください。

受験番号 (控え)									
--------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

(今後の問い合わせなどに必要になります。)

試 験 種 別	試 験 科 目	専 門 分 野
伝送交換主任技術者	専門的能力	データ 通 信

問1 次の問いに答えよ。

(小計20点)

- (1) 次の文章は、CPUのパイプライン処理について述べたものである。□内の(ア)～(エ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。ただし、□内の同じ記号は、同じ解答を示す。(2点×4=8点)

CPUには、命令サイクル(一つの命令に対して実行する一連の工程)を工程ごとに独立させ、前の命令サイクルが終わる前に次の命令サイクルを処理し始めることにより、効率的に処理を実行できるようにしているものがある。この仕組みは、一般に、パイプライン処理といわれる。具体的には、CPUが最初の命令の□(ア)を完了し、デコードに移ったときに、次の命令の□(ア)を開始する。このように処理を進めると、工程ごとの□(イ)を減らすことができ、効率的に処理が実行できる。

パイプライン処理では、パイプラインの段数を増やすことで処理の効率を高めることができる。ただし、一方で段数を増やすことで複数のパイプラインで同時に実行される命令どうしで順序に矛盾が発生したり、同じレジスタでの処理が競合してしまうなどの問題も発生する。これらの問題は、一般に、パイプラインハザードといわれる。パイプラインハザードの対策は幾つかあるが、その中の一つである□(ウ)は、プログラムの順番どおりに命令を実行するのではなく、他の命令と順序に依存しない命令から並行して実行し、依存する命令は他の命令の実行後に実行するなど調整して処理を進める技術である。

また、CPU内に複数の演算ユニットを持ってパイプラインの多重化を行うことにより、CPUの高速化を実現する仕組みは、一般に、□(エ)といわれる。

<(ア)～(エ)の解答群>			
MMX	待ち時間	書込み回数	スーパスカラ
コール	フェッチ	マルチタスク	リポジショニング
ライト	誤り率	読込み回数	アウトオブオーダー
リード	分岐予測	ライトバック	スーパパイプライン

- (2) 次の問いの  内の(オ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

ディスプレイ技術又は映像出力インタフェースについて述べた次の文章のうち、正しいものは、 (オ) である。

<(オ)の解答群>

TFT液晶ディスプレイは、画素ごとにダイオードとコンデンサにより回路が構成されており、一般に、液晶層を2枚のガラス基板で挟む構造となっている。

ディスプレイの性能を示す要素の一つに水平同期周波数がある。水平同期周波数は、リフレッシュレートともいわれ、1秒間に描く画面の枚数を示すものである。

ディスプレイポート(DisplayPort)は、デジタルディスプレイ用に開発された映像信号のインタフェースの規格で、伝送方式には8B/10Bによるパケット通信が用いられている。

有機ELディスプレイは、TFT液晶ディスプレイと同様にバックライトを必要とするが、液晶ディスプレイと比較して低電力で高い輝度が得られるため、消費電力を抑えられるという特徴がある。

- (3) 次の問いの  内の(カ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

ソフトウェアテストについて述べた次のA～Cの文章は、 (カ) 。

- A モジュールの内部構造や制御の流れに着目してテストを行う手法は、一般に、ビッグバンテストといわれる。  
B ボトムアップテストでは、一般に、上位モジュールのダミーとしてドライバを用意する必要がある。  
C モジュールの内部構造を考慮することなく、仕様書どおりに機能が作動するかどうかに着目してテストを行う手法は、一般に、ホワイトボックステストといわれる。

<(カ)の解答群>

- |              |                |         |
|--------------|----------------|---------|
| Aのみ正しい       | Bのみ正しい         | Cのみ正しい  |
| A、Bが正しい      | A、Cが正しい        | B、Cが正しい |
| A、B、Cいずれも正しい | A、B、Cいずれも正しくない |         |

- (4) 次の問いの  内の(キ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

言語処理系プログラムについて述べた次の文章のうち、正しいものは、  (キ) である。

<(キ)の解答群>

高水準言語で記述されている実行形式プログラムの命令を逐次実行するプログラムはインタプリタといわれ、作成途中のプログラムのデバッグを実行する場合などに用いられる。

J a v aで記述されたJ a v aプログラムは、J a v aコンパイラによって翻訳され、J a v aバイトコードといわれる中間コードに変換される。J a v aバイトコードは、特定のプラットフォームに依存しないプログラムであり、J V M (Java Virtual Machine)上で実行される。

アセンブラは、アセンブリ言語で記述されているプログラムを機械語に変換するプログラムである。アセンブリ言語は機械語に対応しており、C P Uの種類に依存しない。

コンパイラなどにより作成されたオブジェクトプログラムどうしを結合して、実行形式プログラムを作るプログラムはローダといわれる。

- (5) 次の問いの  内の(ク)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

プロセス管理などについて述べた次の文章のうち、誤っているものは、  (ク) である。

<(ク)の解答群>

休止状態のプロセスが活動を再開するときに、必要な主記憶領域が割り当てられて、退避していたプロセスを2次記憶から主記憶へ読み込む動作は、一般に、スワップインといわれる。

スレッドは、プロセスの中を更に細分化した実行単位のことであり、マルチプロセッサのシステムの場合では、スレッドごとにC P Uの割当てを行うことで複数の処理を並行して行うことを可能にしている。

一つの処理をいくつかのプロセスで役割分担をして進めるときに、プロセス間の同期をとる方法としてセマフォが用いられている。

プロセスは、いったん生成されると実行が完了するまで、実行状態及び実行待ち状態の二つの状態間を遷移する。

リエントラント構造(再入可能構造)のプログラムは、プログラム実行中に他のプログラムからの処理要求が発生した場合、実行中のプログラムを中断しなくても同時進行で処理することができるプログラムである。

- (1) 次の文章は、HTML及びDHTMLについて述べたものである。□内の(ア)～(エ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。ただし、□内の同じ記号は、同じ解答を示す。(2点×4=8点)

Webページを記述するために規格化された言語としてHTMLがある。HTMLは、文書の段落やフォントサイズなど文書を整形するための制御情報を含む。この制御情報は、マークアップといわれ、文書情報内に□(ア)として記述される。例えば、HTML文書のタイトル名を定義する場合、<title>という□(ア)が用いられる。

また、HTMLの特徴として、文書内に埋め込まれた他の文書や画像などの位置情報を用いて、文書と音声、画像、動画などのマルチメディア情報を関連付けたり、複数の文書を関連付けたりすることが可能である。この位置情報は、□(イ)といわれる。

Webページに対話性を持たせるためのHTML拡張仕様としてDHTMLがあり、HTML文書内にスクリプト言語を記述することで、Webブラウザ側の情報を調べたり、フォームの入力内容が正しいかチェックするなど、様々な制御が可能である。また、HTML文書の文字色やフォント、文字列の配置などレイアウトを定義するスタイルシートは、W3Cにおいて□(ウ)として勧告されている。

Webページの構成要素をオブジェクトとしてとらえ、スクリプト言語を使ってオブジェクトを制御するための取決めである□(エ)はDHTMLの重要な技術の一つであり、□(エ)を用いて動的なWebページを実現することができる。例えば、マウスカーソルをWebページ内のある文字上に置くことで、その文字の色を変化させるようなスクリプト言語によるオブジェクトの操作は、□(エ)の機能によって実現される。

<(ア)～(エ)の解答群>

G U I	A j a x	C S S	S O A P
ヘッダ	ボディ	アプレット	ハイパーリンク
タグ	C G I	F l a s h	D O M
R S S	メソッド	プラグイン	A c t i v e X

(2) 次の問いの  内の(オ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

D B M S の障害回復機能について述べた次の A ~ C の文章は、  (オ) 。

- A トランザクション障害発生時には、一般に、データベースの更新が一部行われた場合でも、更新前ログを用いてロールバックが行われる。
- B システム障害発生以前にコミットを完了しているが、チェックポイント時点でコミットを完了していないトランザクションは、更新後ログを用いてロールフォワードが行われる。
- C ハードウェア障害発生時には、一般に、一定間隔でセーブしておいたバックアップファイル及び更新後ログを用いてロールバックが行われる。

<(オ)の解答群>

- |              |                |         |
|--------------|----------------|---------|
| Aのみ正しい       | Bのみ正しい         | Cのみ正しい  |
| A、Bが正しい      | A、Cが正しい        | B、Cが正しい |
| A、B、Cいずれも正しい | A、B、Cいずれも正しくない |         |

(3) 次の問いの  内の(カ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

W e bサーバなどについて述べた次の文章のうち、正しいものは、  (カ) である。

<(カ)の解答群>

W e bサーバは、W e bブラウザからの要求に応じて、テキスト、画像データなどから構成されるH T M Lドキュメントを整形した後、W e bブラウザに送信する。

クッキーは、ユーザやセッションの識別を目的として、W e bブラウザで作成された後、W e bサーバに送付され、W e bサーバ上に保存される文字列情報のことである。

H T T P / 1 . 0 の接続形態は、W e bサーバの負荷軽減や効率的なデータ転送を行うため、同じサーバに対して、一つの接続で複数のデータを連続して転送可能とする持続形接続が採られている。

W e bサーバからのレスポンスの種類の一つとして、リクエストされたページのU R Lが変更されたことを通知するH T T Pリダイレクトがある。

- (4) 次の問いの  内の(キ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

M P L S について述べた次の A ~ C の文章は、  (キ) 。

- A M P L S に用いられるヘッダはプリアンブルといわれ、32ビットで構成され、ラベル値のほかにスタック情報や T T L 情報などが含まれる。  
B M P L S に用いられるヘッダは、レイヤ2ヘッダとレイヤ3ヘッダの間に挿入される。また、ラベルスタッキングを実現するために複数のヘッダを用いることができる。  
C ラベルフィールドは20ビットで構成されている。また、ラベル値の0~15は予約されており、特別な意味を持つラベル値として定義されている。

<(キ)の解答群>

- |              |                |         |
|--------------|----------------|---------|
| Aのみ正しい       | Bのみ正しい         | Cのみ正しい  |
| A、Bが正しい      | A、Cが正しい        | B、Cが正しい |
| A、B、Cいずれも正しい | A、B、Cいずれも正しくない |         |

- (5) 次の問いの  内の(ク)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

P P P の機能について述べた次の文章のうち、正しいものは、  (ク) である。

<(ク)の解答群>

- P P P は、二つのノード間で使われる H D L C 技術をベースにしたプロトコルであり、全二重通信のみをサポートしている。  
P P P のフレームフォーマットには、プロトコル識別フィールドがあり、P P P のリンク上で複数のネットワーク層プロトコルを取り扱うことができる。  
P P P の機能には、上位層に依存しないプロトコルとして N C P がある。N C P は、データリンクの確立、設定などの制御を行う機能を有している。  
P P P は、複数の通信路を束ねて通信路の通信速度を高速化するマルチリンク機能をサポートしていない。

- (1) 次の文章は、WDM伝送システムの概要について述べたものである。□内の(ア)～(エ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。ただし、□内の同じ記号は、同じ解答を示す。(2点×4=8点)

WDM伝送システムは、波長分割多重技術を用いて、1本の光ファイバに波長の異なる複数の光信号を多重化することにより、大容量のデータの高速度伝送を可能とするものである。

WDM伝送システムでは、SDH/SONET伝送装置などから受信した光信号は、一般に、送信側のWDM端局装置の□(ア)において、電気信号に変換されるとともに、雑音が除去され、波形が整えられ、再び光信号に変換された後、多重化部に送られる。□(ア)の内部では、超高速及び長スパン伝送を実現するため、一般に、無変調連続波光源を用いた□(イ)変調方式が適用された送信回路が用いられる。多重化部及び分離部では、アレイ導波路回析格子型光合分波器が広く用いられている。

光ファイバケーブル伝送路には、一般に、光ファイバによる光信号の減衰を補うため、3R機能のうちのタイミング抽出及び□(ウ)機能は持たないが、低雑音な光増幅機能を持つ□(エ)中継器が設置される。

伝送された光信号は、受信側のWDM端局装置において、光信号の分離及び変換処理を経てSDH/SONET伝送装置などに出力される。

〈(ア)～(エ)の解答群〉

再 生	アナログ	コンテナ	トランスポンダ
直 接	L A P D	識別再生	中間周波数
自 己	相 互	ジッタ抑制	リング共振器
外 部	高感度	線 形	クロック生成



- (2) 次の問いの  内の(オ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

GE-PONシステムにおける信号送受信技術について述べた次の文章のうち、誤っているものは、 (オ) である。

<(オ)の解答群>

OLTから各ONUへの下り信号は放送形式であることから、各ONUは同一の信号を受信するが、この受信信号から該当のデータを抽出する際には、受信したフレームのプリアンプル部に配置されたLLIDといわれる識別子により宛先を判断し、該当のデータを取り込む方法が用いられている。

OLTは、各ONUからの信号送出タイミングを制御するため、OLTとONU間で信号の送受信を行い、OLTと各ONU間の信号の伝送時間を測定する機能を有しており、この機能は、一般に、レンジングといわれる。

各ONUからOLTへの上り信号は、各ONUが有するクロック位相、光信号強度などが異なり、かつ、バースト状となることから、バースト信号を受信する回路がOLTに必要となる。

一つのOLTに接続された複数のONUから送出される上り信号の衝突を回避するため、各ONUがOLTに対して信号送出許可を要求することで、各ONUがそれぞれの送出タイミングを指定している。

- (3) 次の問いの  内の(カ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

アクセスネットワークにおける多重化技術などについて述べた次の文章のうち、正しいものは、 (カ) である。

<(カ)の解答群>

ISDNに用いられているTCM方式では、複数のデジタル信号を空間的に重複しないように配列し、多重化している。

PONに用いられているTDM方式では、チャンネルごとに異なる特有の符号で演算処理した信号を送信し、受信側で逆演算を行い希望チャンネルの信号を取り出している。

CATVのHFCシステムに用いられているSCM方式では、CDM化されたケーブルテレビ信号で変調した光信号を用いて光ファイバにより多チャンネル映像伝送を行っている。

FTHの光映像配信システムに用いられているFM一括変換方式では、映像信号などを一括して広帯域のFM電気信号に変換し、この信号でLDの出力光を変調した光信号を用いて、光ファイバにより多チャンネル映像伝送を行っている。

- (4) 次の問いの  内の(キ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。(3点)

A D S L の設備構成などについて述べた次の A ~ C の文章は、  (キ) 。

- A A D S L モデムにはブリッジ型とルータ型があり、W A N 回線を経由して L A N を接続する場合、一般に、ブリッジ型は論理的には異なる L A N のセグメントとして扱われるが、ルータ型は同一 L A N のセグメントとして扱われる。
- B A D S L サービスと既存の電話サービスを同一のメタリック回線で利用する場合は、ユーザ宅に設置されたスプリッタと、通信事業者の設備センタに設置されたスプリッタによって A D S L のデータ信号と電話の音声信号を合成又は分離する。
- C 通信事業者の設備センタに設置される D S L A M は、A D S L 信号を復調した後のデータが P P P o A や P P P o E であることを識別するとともに P P P を終端し、I S P などの接続先に振り分ける機能を有している。

〈(キ)の解答群〉

- |              |                |         |
|--------------|----------------|---------|
| Aのみ正しい       | Bのみ正しい         | Cのみ正しい  |
| A、Bが正しい      | A、Cが正しい        | B、Cが正しい |
| A、B、Cいずれも正しい | A、B、Cいずれも正しくない |         |

- (5) 次の問いの  内の(ク)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。(3点)

C A T V におけるインターネット接続について述べた次の A ~ C の文章は、  (ク) 。

- A H F C システムにおけるインターネット接続用として使用される周波数帯は、一般に、国内では、T V 番組放送用に使用していない周波数帯のうち、ユーザ宅から C A T V センタへの上り方向には低い方の周波数帯が、C A T V センタからユーザ宅への下り方向には高い方の周波数帯が用いられている。
- B ユーザ宅に設置されるケーブルモデム(C M)は、一般に、C A T V のテレビ1チャンネル相当分の4 M H z 帯域を使ったデータ伝送を行っている。このチャンネルを複数束ねることにより、回線を大容量化する技術も用いられている。
- C ケーブルモデム終端装置(C M T S)は、一般に、C A T V センタに設置されるヘッドエンド装置に接続され、ユーザ宅の C M とインターネットなどの外部ネットワークとの間の接続制御を行っている。

〈(ク)の解答群〉

- |              |                |         |
|--------------|----------------|---------|
| Aのみ正しい       | Bのみ正しい         | Cのみ正しい  |
| A、Bが正しい      | A、Cが正しい        | B、Cが正しい |
| A、B、Cいずれも正しい | A、B、Cいずれも正しくない |         |

- (1) 次の文章は、ルーティングプロトコルであるOSPFの概要について述べたものである。  
 [ ] 内の(ア)~(エ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。ただし、  
 [ ] 内の同じ記号は、同じ解答を示す。(2点×4=8点)

相互に接続されるネットワーク数が多い大規模なネットワークに対応するため、OSPFプロトコルをサポートするネットワークでは、ネットワーク全体をエリアといわれる単位に分割し、そのエリア間を [ (ア) ] で接続する2階層構造をとることができる。

エリアと [ (ア) ] を接続するルータはエリア境界ルータといわれ、 [ (イ) ] で計算された経路情報を他のエリアにアナウンスする。

OSPFプロトコルをサポートするネットワークが他のルーティングプロトコルをサポートする外部ネットワークと接続するとき使用されるルータは、一般に、 [ (ウ) ] ルータといわれる。 [ (ウ) ] ルータにおいて、外部ネットワークの経路情報をOSPFプロトコルをサポートするネットワークに取り込む作業は、経路の [ (エ) ] といわれ、この情報を基に外部ネットワークへの経路の選択が可能となる。

〈(ア)~(エ)の解答群〉			
サブネットワーク	初期化	ブロードバンド	BGP
ブロードキャスト	エリア内	AS境界	近隣
インターネット	再配布	ネイバー	更新
バックボーンエリア	全エリア	ローカルネット	隣接

- (2) 次の問いの  内の(オ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

T C P及びU D Pのポート番号の特徴などについて述べた次の文章のうち、正しいものは、 (オ) である。

<(オ)の解答群>

T C P及びU D Pでは、通信しているサーバを識別するため、16ビットのポート番号を用いている。

T C P及びU D Pでは、宛先ポート番号、送信元ポート番号、宛先I Pアドレス、送信元I Pアドレス及びM A Cアドレスの組合せにより、通信を識別している。

ポート番号は使用されるトランスポートプロトコルごとに決められることから、T C Pは、U D Pと同じポート番号を使用することができる。

ウェルknownポート番号は、H T T P、T E L N E T、F T Pなどのアプリケーションプロトコルごとに動的に割り当てて使用されるポート番号であり、0から1,023までの番号が用いられる。

- (3) 次の問いの  内の(カ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

I P v 4におけるパケットの分割処理などについて述べた次のA～Cの文章は、 (カ) 。

- A I Pネットワークにおいて、パケットを転送するときに、そのままの大きさでは転送できない場合にパケットの破棄又は分割処理が行われるが、分割処理が必要にならない最大転送単位であるM T U値は、一般に、データリンクの種別によって異なる。
- B I Pパケットの分割処理によりフラグメント化された複数のパケットを、I Pヘッダの識別子を参照して元のパケットに戻す再構築の処理は、一般に、終点となる宛先ホストで行われる。
- C P M T U D (Path MTU Discovery)は、宛先ホストまでの伝送経路上において、パケットの分割処理が必要にならないM T U値を検出する仕組みである。

<(カ)の解答群>

- |              |                |         |
|--------------|----------------|---------|
| Aのみ正しい       | Bのみ正しい         | Cのみ正しい  |
| A、Bが正しい      | A、Cが正しい        | B、Cが正しい |
| A、B、Cいずれも正しい | A、B、Cいずれも正しくない |         |

- (4) 次の問いの  内の(キ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

IPネットワークにおけるコネクション型通信及びコネクションレス型通信の特徴などについて述べた次の文章のうち、正しいものは、  (キ) である。

〈(キ)の解答群〉

IPネットワーク上では、コネクション型通信プロトコル及びコネクションレス型通信プロトコルの利用が可能であり、コネクション型通信プロトコルは、ネットワーク層でサポートされている。

コネクションレス型ネットワークであるIPネットワークにおいて、ネットワーク層以下の伝達機能が正常に機能しているかどうかを確認する場合、UDPを用いて端末間の情報転送の正常性を確認することによって間接的に保証している。

コネクションレス型通信は、コネクション型通信と比較して、一般に、通信の信頼性は低いが、通信制御が簡単であり処理の高速化などが可能とされている。

UDPでは、コネクションの確立と解放には3ウェイハンドシェイクといわれる手順を用い、さらに、送信データの順序制御、再送制御などの機能を用いることにより、信頼性のある通信を実現している。

- (5) 次の問いの  内の(ク)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

IMS (IP Multimedia Subsystem)の特徴などについて述べた次の文章のうち、誤っているものは、  (ク) である。

〈(ク)の解答群〉

IMSでは、ユーザ認証及びアクセスセキュリティの機能を有しており、ユーザがIMSネットワークへ接続するときは、一般に、IMS用のSIMカードなどに記録されたユーザ固有のIDを用いて認証が行われ、認証が成功するとIMSネットワークへの接続が許可される。

IMSでは、携帯端末などによる移動通信において、ユーザがアクセスするネットワーク間を移動(ローミング)しても、移動先からそのユーザが加入しているホームネットワークにアクセスし、ホームネットワーク側からサービスを提供することを可能としている。

IMSにおける課金方法としては、オンライン課金とオフライン課金が可能となっている。オフライン課金は、一般に、サービスを利用する前に一定額の料金を前払いしておくもので、プリペイドサービスなどで用いられる。

IMSでは、提供するサービスのセッションの確立、解放などの制御を行うプロトコルとしてSIPが用いられている。

- (1) 次の文章は、SNMPについて述べたものである。□内の(ア)~(エ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。ただし、□内の同じ記号は、同じ解答を示す。(2点×4=8点)

SNMP(Simple Network Management Protocol)はネットワーク管理のためのプロトコルであり、管理される側の機器に搭載される□(ア)と管理する側の□(イ)が通信することで、ネットワーク管理に必要な機能を提供している。SNMPは管理のためのプロトコルであることから、通信処理における負荷を軽くする必要があるため、下位層のプロトコルとして□(ウ)が使用されている。SNMPはネットワーク管理における障害管理や性能管理の機能を実現するだけでなく、構成管理や設定変更などの管理機能を実現することもできる。

SNMPによる通信のタイプには2種類ある。一つは□(イ)が□(ア)の情報を収集するポーリングであり、もう一つは障害などのイベントが発生したときに、□(ア)が□(イ)に対して通知を行う□(エ)である。

<(ア)~(エ)の解答群>			
ペアレント	チャイルド	ICMP	メッセージ
エージェント	ブリッジ	UDP	レスポンス
プロキシ	ブラウザ	TCP	マネージャ
データベース	トラップ	SMTP	割り込み

- (2) 次の問いの  内の(オ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

ストリーミング配信における負荷分散技術などについて述べた次の文章のうち、誤っているものは、 (オ) である。

<(オ)の解答群>

ライブストリーミング配信のストリームデータの中継を行う仕組みとして、スプリッティングがある。コンテンツサーバから複数のスプリッタサーバを経由させることで、クライアントへの同時配信可能なストリーム数を増やしてもコンテンツサーバへのトラフィック集中やバックボーンへの負荷を軽減することができる。

コンテンツサーバとスプリッタサーバ間が常に接続されているプルスプリッティングでは、最初のクライアントが接続するときでもストリームデータの要求に対し、待ち時間を最小限にすることができる。

アクセスが集中することが想定されるコンテンツをクライアントに近いキャッシュサーバに蓄積することにより、コンテンツサーバへのアクセスを分散させる方式は、一般に、ストリームキャッシュといわれる。

通信量を管理しつつ、品質を確保し、効率的にコンテンツを配信するためのネットワークの一つとしてCDNがあり、これは大規模なストリーミング配信用のネットワークとして用いられる場合もある。

- (3) 次の問いの  内の(カ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

スイッチングハブにおけるフレーム転送方式などについて述べた次の文章のうち、誤っているものは、 (カ) である。

<(カ)の解答群>

スイッチングハブは、インタフェースの固有番号であるMACアドレスを基に、二つのポート間を接続できるため、コリジョンが発生しにくい特徴を有する。

カットアンドスルー方式は、オンザフライ方式ともいわれ、フォワーディングするフレームのDA(宛先アドレス)を読み込んだ時点で、そのフレームを転送する。

ストアアンドフォワード方式は、フォワーディングするフレームの先頭からFCSを除いた部分までの受信フレームをバッファリングして、フレームの誤り検査に異常がなければ、そのフレームを転送する。

フラグメントフリー方式は、フォワーディングするフレームの先頭からDAを含んだ特定のバイト数を読み取り、異常がなければそのフレームを転送する。

- (4) 次の問いの  内の(キ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

ユーザ認証などについて述べた次の文章のうち、正しいものは、  (キ) である。

<(キ)の解答群>

PPPのユーザ認証プロトコルとして、CHAPとPAPがある。CHAPは、ユーザ側の端末からユーザIDとパスワードをサーバに送り、サーバでそれを確認するもので、送られるユーザIDとパスワードは暗号化されていないため、盗聴により第三者にこれらの情報を取得されるおそれがある。

CHAPは、チャレンジ・レスポンス認証方式を採っており、ハッシュアルゴリズムはSHA-1を用いている。SHA-1は、64ビットのハッシュ値を生成し、IPsecなどに使用されている。

メールサーバにアクセスする際のプロトコルとしては、POP3、APOP、IMAP4などがある。POP3は、平文認証を行っており、APOPは、平文認証及びチャレンジ・レスポンス認証を行っている。

メール送信に使用するSMTPにはユーザ認証の仕組みがないため、送信元が詐称されやすい。この対策として、ユーザ認証の機能を付加したものは、SMTP AUTHといわれる。

- (5) 次の問いの  内の(ク)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。  
(3点)

ファイアウォールのパケットフィルタリング機能について述べた次のA～Cの文章は、  
 (ク) 。

- A ファイアウォールを通過するIPパケットに改ざんがあるかどうかチェックし、改ざんがあった場合にはそのIPパケットを除去することができる。
- B ネットワーク層及びトランスポート層レベルで動作し、基本的機能として、コンピュータウイルス、メールの不正中継及びDOS攻撃に対する防御機能などを有している。
- C TCPヘッダ内のポート番号を利用したアクセス制御ルールの設定により、特定のTCPポート番号を持ったIPパケットだけを通過させることができる。

<(ク)の解答群>

- |              |                |         |
|--------------|----------------|---------|
| Aのみ正しい       | Bのみ正しい         | Cのみ正しい  |
| A、Bが正しい      | A、Cが正しい        | B、Cが正しい |
| A、B、Cいずれも正しい | A、B、Cいずれも正しくない |         |

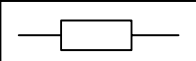

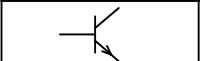



## 試験問題についての特記事項

(1) 試験問題に記載されている製品名は、それぞれ各社の商標又は登録商標です。  
なお、試験問題では、® 及び TM を明記していません。

(2) 問題文及び図中などで使用しているデータは、すべて架空のものであります。

(3) 試験問題、図中の抵抗器及びトランジスタの表記は、旧図記号を用いています。

新図記号	旧図記号	新図記号	旧図記号
			

(4) 論理回路の記号は、MIL記号を用いています。

(5) 試験問題では、常用漢字を使用することを基本としていますが、次の例に示す専門的用語などについては、常用漢字以外も用いています。

[例] ・迂回(うかい) ・筐体(きょうたい) ・輻輳(ふくそう) ・燃り(より) ・漏洩(ろうえい) など

(6) バイト(Byte)は、デジタル通信において情報の大きさを表すために使われる単位であり、一般に、2進数の8桁、8ビット(bit)です。

(7) 情報通信の分野では、8ビットを表すためにバイトではなくオクテットが使われますが、試験問題では、一般に、使われる頻度が高いバイトも用いています。

(8) 試験問題のうち、正誤を問う設問において、句読点の有無など日本語表記上若しくは日本語文法上の誤りだけで誤り文とするような出題はしてありません。

(9) 法令に表記されている「メガオーム」は、「メガオーム」と同じ単位です。

(10) 法規科目の試験問題において、個別の設問文中の「」表記は、出題対象条文の条文見出しを表しています。また、出題文の構成上、必ずしも該当条文どおりには表記しないで該当条文中の( )表記箇所の省略や部分省略などを行っている部分がありますが、( )表記の省略の有無などで正誤を問うような出題はしてありません。